

# Como criar um jogo de cassino sem depender de terceiros

</div>

<h2>Como criar um jogo de cassino sem depender de terceiros</h2>

<p>Você já sonhou com um jogo de cassino sem depender de terceiros</p>

Como criar um jogo de cassino sem depender de terceiros criar seu próprio jogo? Se assim

for, você não está sozinho! Muitas pessoas têm paixão por jogos e querem fazer seus

próprios jogos para compartilhar com o mundo.

Mas onde começar? Neste artigo vamos dar alguns passos que podem

ser seguidos na criação do nosso jogo.</p>

<h3>1. Escolha um motor de jogo.</h3>

<p>O primeiro passo na criação do seu jogo é definir o tipo de jogo que

quer criar. Que tipo de jogo você quer criar? Qual o mecanismo de jogabilidade? Quem são

seus jogadores-alvos, responder a essas perguntas ajudarão você com uma

ideia clara sobre aquilo que querem fazer e será mais fácil passar para

os próximos passos!</p>

<h3>2. Escolha um motor de jogo.</h3>

<p>Uma vez que você tenha uma ideia clara do que deseja criar, é hora

de escolher um motor. Um mecanismo para jogos é software usado por

você na criação dos seus jogos e muitos mecanismos disponíveis

como Unity (Unreal Engine) ou Godot; cada engine tem suas próprias

forças/debilidades portanto seja importante selecionar aquele com melhor

ajuste às suas necessidades.</p>

<h3>3. Aprenda as linguagens de programação necessárias.</h3>

<p>Se quiser usar a plataforma 2D mais rápida possível</p>

<p>Escolha.</p>

<h3>3. Aprenda as linguagens de programação necessárias.</h3>

</h3>

<p>Dependendo do motor de jogo que você escolher, talvez seja necessário

aprender uma nova linguagem. Por exemplo: se optar por Unity terá

necessidade da aprendizagem C#. Se a escolha for Unreal Engine (Motor Real),

precisar das linguagens visual scripting ou C++. Godot usa

GScript semelhante ao Python!</p>

<h3>4. Criar um documento de design do jogo.</h3>

<p>Uma vez que você tenha uma ideia clara do que deseja criar e das

ferramentas necessárias para criá-lo, é hora de elaborar um documento

sobre design. Este texto irá descrever os detalhes do jogo (jogos),

história, personagens, interface com usuário; este artigo servirá

como guia e medida.</p>

<h3>5. Comece a criar seu jogo.</h3>

<p>Que Você Cria seu jogo - também é importante procurar por investidores ou editoriais!</p>

<p></p>

<h3>5. Comece a criar seu jogo.</h3>