

O O bet365

Um jogo para um jogador
Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo single player, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determinação, entretanto, não inclui jogos online ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

Referências

</p><div data-bbox="80 646 950 892" data-label="Text">

Neste artigo, abordaremos a importante função estratégica de "hard carry" em Dota 2, um jogo multijogador online de arena de batalha (MOBA). O "hard carry" é um papel crucial no jogo, cujo objetivo é criar uma vantagem mais ampla possível durante uma partida, especialmente nos estágios iniciais quando os "hard carries" podem se concentrar em acumular recursos ilimitados. A escolha adequada de heróis e posicionamento dos mesmos é fundamental para o sucesso nessa função.

</p><div data-bbox="80 953 902 996" data-label="Text">

</h4>Escolhendo heróis e papéis: O que isso significa para vocês?</h4>

</p></div>

</p></div>