

# sorteesportiva com

<div>

<h2>sorteesportiva com</h2>

<article>

<p>No mundo do design e da programa#231;#227;o, voc#234; pode ter ouvid o os termos<i>"@1x", "@2x"</i>e<i>"@3x"</i>. Esses termos se relacionam com a resolu#231;#227;o das imag ens esorteesportiva comrela#231;#227;o com a telasorteesportiva comsorteesport iva com que elas ser#227;o exibidas. Vamos quebrar esse mist#233;rio e explain as diferen#231;as entre eles.</p>

<p>Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um<i>"@1x"</i> <i>,</i> refere-se a uma imagem com resolu#231;#227;o padr#227;o. Essa &#2 33; a resolu#231;#227;o b#225;sica para dispositivos e monitores mais antigos ou de baixa resolu#231;#227;o.</p>

<p>J#225; as imagens de alta resolu#231;#227;o levamsorteesportiva coms orteesportiva com conta telas de dispositivos com densidade de pixels maior do q ue a densidade de pol#237;gonos de dispositivos tradicionais, para que as image ns renderizadas n#227;o fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens possuem fatores de escala maiores do que 1.0. Conhe#231;a melhor as diferen#231;as ent re elas:</p>

<ul>

<li><strong>"@2x"</strong>: Essas imagens possuem um fator de escala de 2.0 e s#227;o duas vezes maioressorteesportiva comsorteespo rtiva com dimens#245;es lineares quando comparadas a imagens<i>"@1x"</i> <i>.</i> Isso significa que, por exemplo, uma imagem de 100x100 pixels e m<i>"@1x"</i><i>,</i> seria de 200x200 pixels como<i>"@2x"</i><i>.</i></li>

<li><strong>"@3x"</strong>: Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho tr#234;s vezes maiorsorteesportiva comsorteesportiva com di mens#245;es lineares quando comparadas a imagens<i>"@1x"</i><i>.</i> Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixels em<i>"@1x"</i><i>,</i> seria de 300x300 pixels como<i>"@3x"</i><i>.</i>

</li>

</ul>

<p>No contexto do desenvolvimento iOS,<i>"@1x", "@2x" </i>e<i>"@3x"</i><i>,</i> s#227;o comumente usadosorte esportiva comsorteesportiva com Xcode. Entender essas propor#231;#245;es &#233 ; vital para garantir que suas imagens apare#231;am n#237;tidas e sem distor#2 31;#245;essorteesportiva comsorteesportiva com diferentes dispositivos iOS.</p>

</p>

<p>Na pr#225;tica, desenvolvedores normalmente fornecem tr#234;s conjunt