

# existe jogo que ganha dinheiro de verdade

</div>

<h2>Qual &#233; um exemplo de rota&#231;&#227;o de um objeto?</h2>

<p>No mundo da programa&#231;&#227;o, a rota&#231;&#227;o de um objeto pode ser explicada como a mudan&#231;a de seu &#226;ngulo de orienta&#231;&#227;o

existe jogo que ganha dinheiro de verdade

rela&#231;&#227;o a um eixo fixo. Em outras palavras, &#233; o processo de gira

r um objeto

existe jogo que ganha dinheiro de verdade

existe jogo que ganha dinheiro de verdade

torno de um ponto ou eixo espec&#237;fico.</p>

<p>Vamos considerar um exemplo simples: uma caixa no mundo 3D.</p>

<p>Imagine que essa caixa esteja inicialmente alinhada com os eixos cartesianos, ou seja, existe jogo que ganha dinheiro de verdade

face frontal est&#225; alinhada com o eixo Y positivo, a face superior est&#225;

alinhada com o eixo Z positivo e a face esquerda est&#225; alinhada com o eixo X negativo.</p>

<p>Se quisermos girar essa caixa

existe jogo que ganha dinheiro de verdade

torno do eixo Y, precisamos especificar

o &#226;ngulo de rota&#231;&#227;o desejado. Suponha que desejamos girar a caixa

existe jogo que ganha dinheiro de verdade

existe jogo que ganha dinheiro de verdade

existe jogo que ganha dinheiro de verdade

rela&#231;&#227;o ao eixo Y.</p>

<p>Em Python, podemos usar a biblioteca Pygame para realizar essa rota&#231;&#227;o da seguinte maneira:</p>

```
import pygame
import math
# Inicializa o Pygame
pygame.init()
# Define as dimens&#245;es da tela
screen = pygame.display.set_mode((800, 600))
# Define a caixa (ret&#226;ngulo)
box = pygame.Rect(100, 100, 100, 100)
# Define a cor da caixa (preto)
box_color = (0, 0, 0)
# Define a cor de fundo (branco)
screen_color = (255, 255, 255)
# Loop principal do jogo
running = True
while running:
# Desenha o fundo branco
screen.fill(screen_color)
# Desenha a caixa
```